

PROGRAMME D'ACTIVITES

8h30	8h50	8h50	9h10	9h10	9h20	9h20	10h35	10h35	10h50	10h50	11h20
Briefing organisation et déroulement de la journée		Déplacement en direction du Bois de Cavé		Lancement situation 1		Situation 1		Bilan Situation 1 et présentation Situation 2		Situation 2	
Constitution groupes : 3 équipes (groupes AP) de couleur (chaque équipe subdivisée en 4 groupes de 3 pour la CO)		Chaque groupe sous la responsabilité d'un adulte		Parcours en étoile de 8 balises (alternance de duos dans le trio)		Chaque duo doit revenir au point de départ pour faire contrôler ses réponses après chaque balise et organiser le nouveau duo		Relais mémoire sur parcours de la situation 1 (récupérer le CODE qui se trouve au dos de la balise / 1 carte pour 3)		Chaque membre du groupe doit réaliser au moins 2 relais.	

11h20	11h30	11h30	12h00	12h	12h10	12h10	13h00
Bilan S2 / Présentation situation 2'		Situation 2'		Bilan C.O. et départ pour St Pabu			Marche -> St Pabu
Idem sur parcours "inconnu" / possibilité de relais à 2		Chaque membre du groupe doit réaliser au moins 2 relais.		Rappel des règles de déplacement (sécurité) et départ avec son équipe et adulte référent			Arrêts identifiés : sous le Viaduc / extrémité plage de Caroual / fin des falaises - St Pabu

13h00	13h45	13h45	14h00	14h00	14h45	14h45	15h15	15h15	15h45	16h	16h50
Pause pique-nique		Présentation épreuves de l'après-midi		Ramassage de déchets éco-citoyen		Tournoi Balle au prisonnier		Tournoi Endurance-coupelles		Retour collège d'Erquy	
Quartier libre dans périmètre identifié		3 épreuves : ramassage déchets / tournoi balle au prisonnier / endurance-coupelles		Matérialiser 3 secteurs de récupération des déchets pour chaque groupe		3 terrains : chaque groupe est divisé en 2 sous-groupes pour des rencontres en 6c6 de 10min		3 terrains avec une zone centrale à coupelle et 3 "maisons" pour chaque équipe en périphérie : manches de 2min		Retour par la plage ou par le sentier des douaiers en fonction du timing et de "l'état" physique du groupe-classe	